

Д **МО**
ВОЙС

ИНТЕРАКТИВНАЯ КОЛЛЕКЦИЯ ИГРУШЕК

DOMOVOICE. RU



Мы, инженеры, Татьяна и Иван Дурневы, создавали этот проект как игрушку для своих детей, чтобы минимизировать гаджеты, но сделать это современно и с пользой для их развития и образования.

А теперь мы хотим поделиться этими игрушками с детьми всего мира.

В ЧЕМ СУТЬ?

Берем игрушку из интерактивной коллекции, ставим ее на «умную» колонку и начнется воспроизводиться сказка, колыбельная или история, связанная с фигуркой.

Такой формат отлично сочетает в себе аудио и визуальную составляющую, а также позволяет детям потрогать и в деталях рассмотреть каждый элемент, лучше запомнить образовательный контент, благодаря четкой связке с конкретным предметом, который можно подержать в руках.





ДЛЯ КОГО?

Для родителей, частных образовательных центров, государственных учреждений образования и культуры

ДЛЯ ЧЕГО?

- интересно подать ребенку полезный контент
- необычный и ценный подарок
- сохранить и популяризировать национальную культуру
- безопасная демонстрация редкого контента

В данный момент реализована одна коллекция «Персонажи эвенкийских сказок», которая включает в себя умную колонку и 4 фигурки героев.

На каждую фигурку подгружается 6 аудиофайлов – сказка и стихотворение на эвенкийском, русском английском языках.



Реализованный проект был презентован на ВЭФ-2022
Видео КАК ЭТО РАБОТАЕТ по ссылке:

[РОЛИК](#)

ГОЛОСА НАРОДОВ МИРА В ВАШЕМ ДОМЕ

СОЧЕТАНИЕ ТЕХНОЛОГИЧНОСТИ, ИСТОРИИ
И ТВОРЧЕСТВА В ОДНОЙ КОРОБКЕ



В НАБОР ВХОДИТ:

- Фигурки героев
- «Умная» колонка-подставка с зарядным устройством
- Дополняемый аудио контент
- Программное обеспечение с возможностью обновлять аудио-контент

ПЕРСОНАЖИ КОЛЛЕКЦИИ ЭВЕНКИЙСКИХ СКАЗОК,
СОЗДАННЫЕ ПО ЭСКИЗАМ ХУДОЖНИКА-ИЛЛЮСТРАТОРА И
3D - ДИЗАЙНЕРА НАШЕЙ КОМАНДЫ :

Богиня Луна –
олицетворение
природы

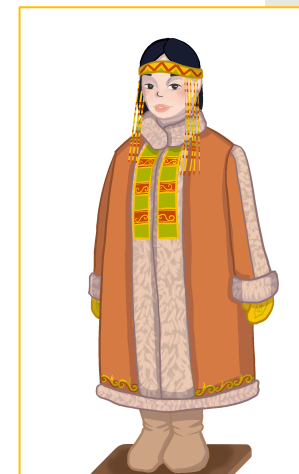


Охотник –
удачливый,
смелый и ловкий



Эвенкийский чум –
символ эвенкийской
кочевой семьи

Эвенкийская
девочка – героиня
сказки «Асаткан»



ПРОЦЕСС ИЗГОТОВЛЕНИЯ ФИГУРОК:



Эскизы художника переведены в 3D - модель, изготовлены из безопасного материала полистоун и расписаны в ручную.





КОМАНДА ПРОЕКТА:

ДУРНЕВА ТАТЬЯНА, АВТОР ПРОЕКТА
КООРДИНАЦИЯ ВСЕХ ЭТАПОВ СОЗДАНИЯ ПРОДУКТА И РАБОТЫ КОМАНДЫ

ДУРНЕВ ИВАН, ТЕХНИЧЕСКИЙ РУКОВОДИТЕЛЬ КООРДИНАЦИЯ РАБОТЫ ТЕХНИЧЕСКОЙ КОМАНДЫ ПО РАЗРАБОТКЕ

МОРОЗОВА ОЛЬГА, ДОКТОР ФИЛОЛ. НАУК, ЗАВ. КАФЕДРОЙ ИНОСТРАННЫХ ЯЗЫКОВ, ДОЦЕНТ АМГУ
ПОДБОР СКАЗОК НА ЭВЕНКИЙСКОМ И РУССКОМ ЯЗЫКАХ, КОНСУЛЬТАЦИИ ПО АНТРОПОЛОГИИ ВНЕШНОСТИ ФИГУРОК

ПАЛАЕВА ИРИНА, К.Ф.Н., ДОЦЕНТ КАФЕДРЫ МЕЖДУНАРОДНОГО БИЗНЕСА И ТУРИЗМА АМГУ, РАБОТА
С МАСТЕРАМИ ПО ИЗГОТОВЛЕНИЮ ФИГУРОК, ПЕРЕВОД СКАЗОК НА АНГЛИЙСКИЙ ЯЗЫК

БУЛАТОВА НАДЕЖДА, К.Ф.Н., ВЕДУЩИЙ НАУЧНЫЙ СОТРУДНИК
ИНСТИТУТА ЛИНГВИСТИЧЕСКИХ ИССЛЕДОВАНИЙ РАН (Г. САНКТ-ПЕТЕРБУРГ)
ДОЦЕНТ ИНСТИТУТА НАРОДОВ СЕВЕРА РГПУ ИМ. А. И. ГЕРЦЕНА, НОСИТЕЛЬ СЕЛЕМДЖИНСКОГО ГОВОРА
ЭВЕНКИЙСКОГО ЯЗЫКА, ДИКТОР СКАЗОК НА ЭВЕНКИЙСКОМ ЯЗЫКЕ

АЛЕКСАНДР МОРОЗОВ, ПОЧТАЛЬОН ДЕТСКОГО РАДИО (Г. МОСКВА), ДИКТОР СКАЗОК НА РУССКОМ ЯЗЫКЕ

ПАЛАЕВА ЕЛИЗАВЕТА, СТУДЕНТКА ФАКУЛЬТЕТА ДИЗАЙНА И ТЕХНОЛОГИИ АМГУ, СБОР МАТЕРИАЛА
ДЛЯ ВИЗУАЛИЗАЦИИ ОБРАЗОВ ПЕРСОНАЖЕЙ, РАЗРАБОТКА ДИЗАЙНА ФИГУРОК



ПАРТНЕРЫ
ПРОЕКТА:



МИНИСТЕРСТВО КУЛЬТУРЫ И
НАЦИОНАЛЬНОЙ ПОЛИТИКИ
АМУРСКОЙ ОБЛАСТИ



ПОКАЗАТЕЛИ ПРОЕКТА

22

Набора коллекций
произведено

110

Интерактивных
фигурок героев

19

Модельных библиотек в
регионе и этноцентр в
Амурском краеведческом
музее получают нашу
коллекцию в дар

100

Участников конкурса
рисунка «Персонажи
эвенкийских сказок» в
рамках популяризации
проекта



МЫ ХОТИМ ПОПОЛНИТЬ ЛИНЕЙКУ КОЛЛЕКЦИИ ФИГУРКАМИ И ДРУГИХ КОРЕННЫХ МАЛОЧИСЛЕННЫХ НАРОДОВ СЕВЕРА, СИБИРИ И ДАЛЬНЕГО ВОСТОКА. БОЛЬШИНСТВО ЯЗЫКОВ ЭТИХ НАРОДОВ НАХОДЯТСЯ ПОД УГРОЗОЙ ИСЧЕЗНОВЕНИЯ, А ВМЕСТЕ С ЯЗЫКАМИ МЫ МОЖЕМ УТРАТИТЬ ЦЕЛЫЕ КУЛЬТУРНЫЕ ПЛАСТЫ И МНОГОВЕКОВУЮ МУДРОСТЬ, ОПИСАННУЮ В ТОМ ЧИСЛЕ В СКАЗКАХ.

МЫ БУДЕМ РАДЫ, ЕСЛИ ВАМ ОТКЛИКНЕТСЯ
НАШ ПРОЕКТ!

МЫ МОЖЕМ ИЗГОТОВИТЬ ДЛЯ ВАШЕГО
РЕГИОНА НОВУЮ КОЛЛЕКЦИЮ.





Д МО ВОЙС

ИНТЕРАКТИВНАЯ КОЛЛЕКЦИЯ СУВЕНИРОВ

Татьяна Дурнева, 8 924 444 666 2